

POVESTIRI ȘI ACTIVITĂȚI BIBLICE

BISERICA PRIMARĂ



Povestiri de
Sally Ann Wright

Ilustrații de
Graham Round



Copyright © 2011 Anno Domini Publishing

www.ad-publishing.com

Text copyright © 2011 Sally Ann Wright

Illustrations copyright © 2011 Graham Round

Director editorial: Annette Reynolds

Director artistic: Gerald Rogers

Pre-producție: Krystyna Kowalska Hewitt

Producție: John Laister

Toate drepturile sunt rezervate.

Povestiri și activități biblice: Biserica primară

Copyright © 2011 Casa Cărții

Traducerea: Simona Tămaș

Editarea: Timeia Viman

Tehnoredactarea: Vasile Gabrian

ISBN 978-606-92839-0-5

Casa Cărții

O. P. 2, C. P. 30

410670 Oradea, România

Tel. / Fax: 0259 469057; 0359 800761; 0728 874975

E-mail: info@ecasacartii.ro

www.ecasacartii.ro

Tipărit în China



CUPRINS

PUTEREA DUHULUI SFÂNT
4

SAUL ÎL ÎNTÂLNEȘTE PE ISUS
8

FILIP ȘI OMUL DIN CAR
12

CORNELIU, OMUL CARE-L IUBEA PE DUMNEZEU
16

PETRU ÎN ÎNCHISOARE
20

FURTUNA ȘI NAUFRAGIUL
24

O VIZIUNE A CERULUI
28



PUTEREA DUHULUI SFÂNT

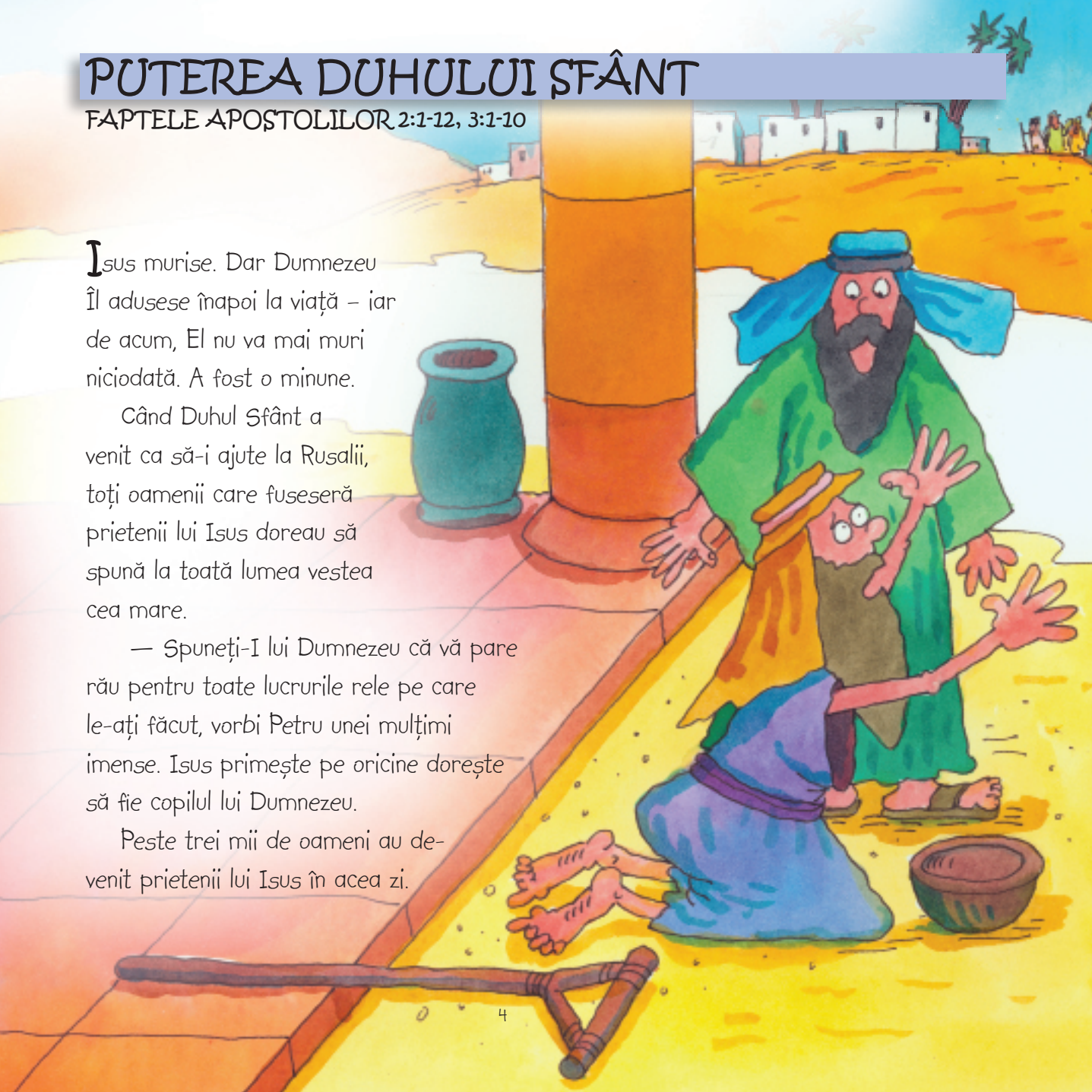
FAPTELE APOSTOLILOR 2:1-12, 3:1-10

IIsus murise. Dar Dumnezeu Îl adusese înapoi la viață – iar de acum, El nu va mai muri niciodată. A fost o minune.

Când Duhul Sfânt a venit ca să-i ajute la Rusalii, toți oamenii care fuseseră prietenii lui Isus doreau să spună la toată lumea vestea cea mare.

— Spuneți-I lui Dumnezeu că vă pare rău pentru toate lucrurile rele pe care le-ați făcut, vorbi Petru unei mulțimi imense. Isus primește pe oricine dorește să fie copilul lui Dumnezeu.

Peste trei mii de oameni au devenit prietenii lui Isus în acea zi.





Curând ei au ajuns să fie cunoscuți cu numele de creștini. Ei împărțeau între ei tot ceea ce aveau. În fiecare zi, tot mai mulți oameni credeau și li se alăturau.

De asemenea, prietenii lui Isus erau în stare să vindece oamenii, așa cum făcuse Isus. Odată, pe când Petru și Ioan mergeau la Templu ca să se roage, au întâlnit acolo un om care cerșea pentru că nu putea umbla.

— Nu avem bani, îi spuse Petru, dar Isus ne-a dat puterea să te ajutăm să umbli. Ridică-te în picioare!

Omul s-a ridicat în picioare și a început să meargă.

— Dumnezeu este măreț! Priviți, pot umbla! Omul a spus la toată lumea ceea ce i se întâmplase.



Ce se află în mulțime?

Care mulțime are mai multe toiege?

Care mulțime include mai mulți copii?

În care mulțime se află o femeie cu un vas pe capul ei?

Care mulțime include un câine?

Care mulțime este cea mai mare?

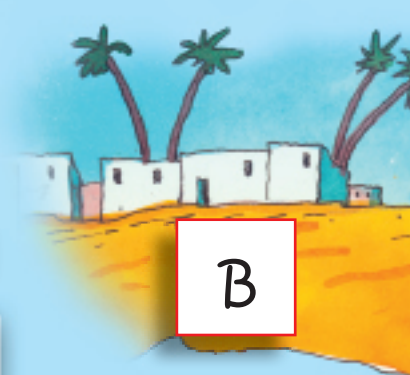
Unde este micuțul șarpe verde?

Termină desenhul

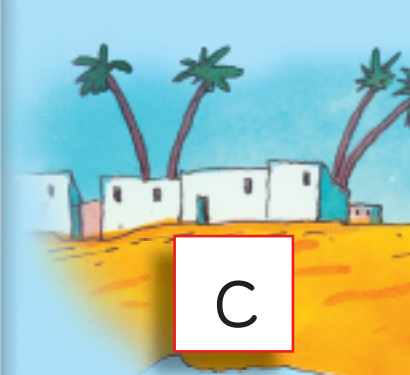
Trasează corpurile celor doi bărbați.



A



B



C



SAUL ÎL ÎNTÂLNEȘTE PE ISUȘ

FAPTELE APOSTOLILOR 9:1-25

Un om pe nume Saul îi ura pe noii creștini. Îi căuta peste tot ca să-i arunce în închisoare.

În drumul lui spre Damasc, a fost orbit de o lumină strălucitoare.

— Saul! Saul! se auzi o voce, de ce Mă prigonești?

— Cine ești Tu? a întrebat Saul.

— Eu sunt Isus, a răspuns El. Când i-ai lovit pe prietenii Mei, pe Mine M-ai lovit. Dar am ceva important pentru tine de făcut. Mergi în cetate și vei afla despre ce e vorba.

Prietenii lui Saul l-au condus spre Damasc unde un om numit Anania a venit să-l vadă.

— Isus m-a trimis să te ajut să vezi din nou, i-a spus Anania lui Saul.

De atunci, viața lui Saul a fost complet schimbată. A primit Duhul Sfânt și a fost botezat. Acum el se numea Pavel.

Dar, când liderii religioși au auzit ceea ce s-a întâmplat, au plănuț să-l omoare. Prietenii lui l-au ajutat să scape într-un coș lăsat de la o fereastră a zidurilor cetății.



Ceva greșit



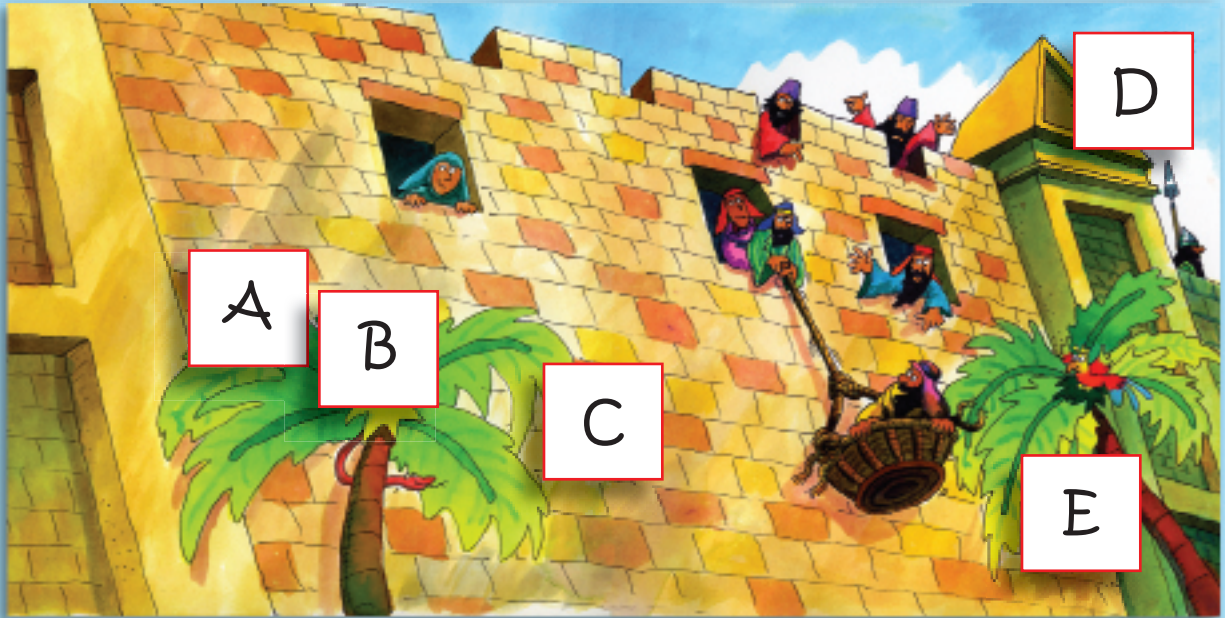
În acest desen există trei lucruri greșite.
Trasează un cerc în jurul fiecăruia.

Caută cuvântul

Găsește în careu cuvintele: coș, fereastră, frânghie, Pavel.

A	N	W	I	R
P	A	V	E	L
C	B	T	M	F
S	D	S	O	E
F	E	G	S	R
R	P	I	V	E
A	U	F	E	A
N	C	R	L	S
G	O	A	E	T
H	S	C	B	R
I	P	A	Y	A
E	Y	L	R	I

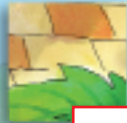
Întregește imaginea



Pune la fiecare imagine din pătrat litera A, B, C, D sau E.



1



2



3



4



5

Identifică și numără

În imagine există opt ...?

O

În imagine există o ...?

P

În imagine există trei ...?

F